



Версия игры: FIFA Soccer 2007™

Общие данные

- Метод состязания: 1 vs. 1
- Режим игры: International и Club.
- Создающий игру и клиент определяются перед матчем или бросают жребий с помощью монеты.
- Замена игрока и стратегии разрешается три раза за время игры (Замены перед началом первого и второго тайма не считаются).
- После каждого матча игроки должны показать на мониторе результат игры и получить подтверждение судьи.
- WCG может установить программы сторонних разработчиков и/или присоединиться как наблюдатель, с целью проверки результатов матча или сбора данных о матче.

Настройки Стадиона

- Stadium (Стадион): Bay Arena или Division3 Euro
- Weather (Погода): Sunny Day

Основные правила и запреты

- Может быть использована только официальная лицензированная продукция FIFA Soccer 2007 и запрещается использование сторонних патчей.
- Обязательно должен использоваться патч Multitool (Мультитул).
- Кроме того, запрещено произвольное изменение свойств команд и игроков.
- Графические и другие настройки могут быть установлены только через меню. (Запрещается использование конфигурационного файла). Максимально допустимое разрешение экрана 1024x768x32.
- Оба игрока должны выбрать настройки до начала матча. Результат матча будет засчитан, даже если игроки позже обнаружат разницу в настройках друг друга.
- Игроки должны начать игру с паса назад в каждом тайме, а также после каждого засчитанного гола.
- Гол, забитый со своей половины поля сопернику засчитан не будет.
- Оба игрока должны использовать FIFA Multi Tool для настройки уровня сложности. FIFA Multi Tool доступен тут (Нельзя использовать Namachi tool).
- Запрещены угловые удары и навесы во вратарскую площадку (5м).
- Игроки могут изменить файл devdata.dat в связи с несовместимостью с некоторыми геймпадами.
- Запрещено использование пушечного удара (rocket-shot) Комбинация кнопок A+D.
- Запрещено менять местами полузащитников и атакующих игроков, с целью сбить зону персональной опеки. В случае если сменили вашу тактику или формацию, вы должны дать пас сопернику.



- Запрещены пасы со своей половины поля, приводящие к выходу 1 на 1 с помощью комбинаций кнопок Q+W, Q+A, Q+D, A, D.

Настройки

- Основные настройки

Difficulty Level	World class	Game speed	Fast
Half-Length	6 minutes	Injuries	Off

- Дополнительные настройки

Home Auto Switching	Zero	Bookings	On
Away Auto Switching	Zero	Time/Score Indicator	On
Offside Rule	On	Player status Bar	On
Radar	On	Performance Meter	Of
Starting Subs	5		

Дисконнекты

- Преднамеренный дисконнект: По решению судьи, любому провинившемуся игроку может быть засчитано поражение в виде наказания.

В случае дисконнекта

Классификация		1-й тайм			2-й тайм			дополнительная время
Время	Реальное время (в минутах)	0~2	2~4	4~6	0~2	2~4	4~6	-
	Игровое время (в минутах)	0~15	15~30	30~45	45~60	60~75	75~90	-
Действия		- Судья фиксирует точный счет на данный момент и возобновляет игру. - Любое удаление игрока с поля (красная карточка) необходимо рассматривать как гол в ворота противника при возобновлении матча. - Если дисконнект произошел во время 2-го тайма: Если разница очков превышает три гола, то побеждает игрок с большим количеством голов; в противном случае необходим новый матч длительностью в 2 минуты						-
Половина продолжительности новой игры (в минутах)		6	4	4	2	2	2	-

Наказание за нечестную игру



- Нечестная игра это:
 - 1) Использование любой программы с целью жульничества (читинг).
 - 2) Преднамеренный дисконнект.
 - 3) Использование любых настроек, превышающих стандартные и дозволенные настройки.
 - 4) Любое ненужное общение во время матча.
 - 5) Если судья сочтет, что внешние условия (Пресса, Капитан команды, Игроки, Зрители и т.д.) предоставляют игроку нечестное преимущество, то игроку может быть вынесено предупреждение либо ему может быть присуждено поражение решением судьи.
- Если будет установлено, что какой-либо игрок совершил нарушение, расцениваемое как нечестная игра, то этот игрок будет дисквалифицирован и отстранен от дальнейшего участия в соревнованиях.
- В ходе любого матча, вспомогательный штат и/или судья могут в любое время определить и иные действия как нечестную игру.

Это правила для проведения Национального Чемпионата WCG 2007 и могут быть изменены в следующих частях:

- Использование последних патчей/версий для релиза любой из официальных игр по решению организационного комитета WCG.
- Любые настройки игры и требуемые факторы, необходимые для использования последних патчей версий/релизов
- Релиз программ для защиты от жульничества (читов) и/или функции по защите от жульничества (читов)